|  |  |
| --- | --- |
| Secuencia Didáctica # 6 | |
| Título de la secuencia didáctica:  Simetrías Playeras    Figura 49. Iglesia católica La Playa (Fuente propia) | **Objetivos**   * Conocer el concepto de simetrías * Hacer uso del software Geogebra para construir simetrías * Identificar lugares y figuras simétricas en el municipio de La Playa |
| Institución Educativa: Fray José María A | **Sede:** número 1 |
| Docentes: Rafael Darío Bayona- Yeigne Serna Martínez | **Departamento:** Norte de Santander  **Municipio:** La Playa |
| Área de conocimiento: Geometría | **Grado:** Noveno |
| Tema: Simetrías | **Tiempo:** 6 horas |
| Competencia prueba Saber:  Identificar y describir efectos de transformaciones efectos de transformaciones aplicadas a figuras planas. | **Estándares del MEN:**  Conjeturo y verifico propiedades de congruencia y semejanza entre figuras bidimensionales y entre objetos tridimensionales en la solución de problemas. |
| Intervenciones   1. Apertura: ¿Qué es una simetría? 2. Desarrollo: Construyamos simetrías con Geogebra 3. Cierre: Busquemos simetrías en La Playa | |